

## 9.1 BauTab.de - Tastatur - Kurzbefehle

DD	-	:	DDEDIT - Editieren von Texten und Maßzahlen
D	-	:	DDATTE - Editieren von Blockattributen
A	-	:	Polylinie
Y	-	:	Linie
X	-	:	Löschen
C	-	:	Kopieren
W1	-	:	Zahlenspeicher
bis W9			
2L	-	:	2D-Layergruppe einschalten
3DK	-	3DKONST	: 3D-Konstruktion
3DR	-	3DREHEN	: Räumlich drehen
3DS	-	3SCHNIT	: 3D-Schnitt
3L	-	:	3D-Layergruppe einschalten
AC	-	ACHSEN	: Achsen erzeugen
AL	-	:	Alle Layer einschalten und tauen
ALF	-	:	Alle Layer frieren außer aktuellem Layer
ÄT	-	AENT	: Texte ändern
ÄTH	-	AENTH	: Texthöhe ändern
ÄTS	-	AENTS	: Textstil ändern
AUP	-	AUSSPARE	: Aussparungen bewehren
AX	-	AXROT	: Räumlich drehen
BAS	-	BALKSCH	: Balkenschnitt
BB	-	BEMBEL	: Schräge Bemaßung
BBB	-	BEMBELB	: Schräge Bezugsbemaßung
BC	-	BEMSTREC	: Strecken mit Bemaßungsnachführung
BD	-	:	Betondeckung voreinstellen
BH	-	BEMHOR	: Horizontale Bemaßung
BHB	-	BEMHORB	: Horizontale Bezugsbemaßung
BK3	-	BKS3P	: Benutzerkoordinatensystem 3 Punkte
BKK	-	BKSKLAPP	: In Benutzerkoordinatensystem klappen
BKN	-	BALKEN	: Balken
BLÄ	-	BLOCKAEN	: Blöcke in X/Y/Z - Richtung ändern
BLI	-	BEMVERL	: Bezugsbemaßung links
BLS	-	BEMLOES	: Maßzahlen löschen
BO	-	BEMHORO	: Bezugsbemaßung oben
BOE	-	BOESCH	: Böschungsschraffur
BP	-	BALPROF	: Balkenlage im Schnitt
BR1	-	BRUCH1	: Element aufbrechen
BR2	-	BRUCH2	: Ausbrechen zwischen 2 Ecken
BRE	-	BEMVERR	: Bezugsbemaßung rechts
BRK	-	BRUCHKANT	: DGM-Bruchkante erzeugen
BSC	-	BEMSCHIE	: Maßzahlen verschieben
BSS	-	STUETZE	: Stahlbetonstütze automatisch bewehren
BT	-	BEMAUT	: Automatische Bemaßung
BTH	-	:	BauTab-Hilfe
BTHILF		:	Diese Liste einblenden
BTB	-	BEMAUTB	: Automatische Bezugsbemaßung
BTC	-	BEMAUTC	: Automatische Wand-Komplettbemaßung
BU	-	BEMHORU	: Bezugsbemaßung unten

BÜL	-	BUELEG	: Bügel auslegen
BÜS	-	BUESTAB	: Bügel im Schnitt
BV	-	BEMVER	: Vertikale Bemaßung
BVB	-	BEMVERB	: Vertikale Bezugsbemaßung
BW	-	BEMBEW	: Bewehrung bemaßen (Positionsmaßlinie)
BWI	-	BEMWINK	: Bau-Winkelbemaßung
CA	-	COPYA	: Zeichnung von Laufwerk A: einspielen
CB	-	COPYB	: Zeichnung von Laufwerk X: einspielen
D3	-	DACH1	: Dach 3D (Dachformen)
DÄ	-	DAEMM1	: Dämmung (weich), auch Keil und gekrümmt
DC	-	DECKE	: Geschoss-Decke
DGM	-	VERMASCH	: Digitales Geländemodell (Flächen oder Körper)
DGU	-	DGLUZ	: Deckengleicher Unterzug - Bewehrung
DK	-	DACH3	: Dachkonstruktion (Sparren)
DL	-	DETAIL	: Detail erzeugen
DÖ	-	DECKOEF	: Deckenöffnung
DQ	-	DACH2	: Dachquerschnitt
EC	-	ECKEN	: Ecken von 3D-Flächen ändern
ECK	-	ECKBEW	: Horizontale Eckbewehrung, Treppenknick bewehren
EH	-	ERHAEND	: Erhebung ändern
EP	-	EXPLODE	: Blöcke etc. zerlegen
FG	-	FESTGEN	: Volumenkörper (Festkörper) erzeugen
FN	-	FENSTA	: Fenster mit Wandaufbrechen
FÖ	-	FENSTE	: Fenster in Öffnung einsetzen
FS	-	FENLOES	: Fenster, Türen und Öffnungen löschen
GSC	-	HPROFIL	: Geländeschnitt-Profil im DGM erzeugen
HB	-	HOLBESCH	: Holzbalken Positionsbeschriftung für Liste
HK	-	HILKON	: Hilfslinien konstruieren
HL	-		: Perspektivansicht hinten links
HLI	-	HOLZLIST	: Holzliste erzeugen
HO	-	HOELIN	: Höhenlinien im DGM
HOB	-	HOETEXT	: Höhenlinien automatisch beschriften
HOE	-	HOELINA	: Erhebung von Höhenlinien fortlaufend ändern
HP	-	HOLPOS	: Holzbalken Positionshinweis
HR	-		: Perspektivansicht hinten rechts
IO	-	ISOL1	: Sperrschichten zeichnen (Abdichtungen)
KÄ	-	BEMKOTE2	: Höhenkoten im Schnitt ändern
KG	-	BEMKOTE3	: Höhenkoten im Grundriss
KN	-	KANTEN	: Kanten-Sichtbarkeit von 3D-Flächen
KOE	-	KOORDEINLES	: Koordinatenliste als Messpunkte einlesen
KOL	-	KOORDLISTE	: Koordinatenliste (Messpunkte) in Datei schreiben
KS	-	BEMKOTE1	: Höhenkoten im Schnitt setzen
LB	-	LINBOX	: Linienbox (Rechteck)
LC	-	LAYSCHIE	: Auf anderen Layer verschieben
LE	-	LINECK	: Linienecken schließen / stutzen
LH	-	LINHEIL	: Linien heilen
LKO	-	LAYKOP	: Auf anderen Layer kopieren
LL	-	LAYDEL	: Layerinhalt löschen
LN	-	LINABS	: Linie im Abstand
LO	-	LINHOCH	: Linie in Z - Richtung
LP	-	LINPOL	: Wandlinien in geschlossene Polylinien umwandeln
LY	-	LAYSETZ	: Aktiven Layer setzen
LZ	-	LINZU	: Linien verbinden

<i>MAS</i>	-		: <i>Volumen- und Massenberechnung von Volumenkörpern</i>
<i>MAB</i>	-	<i>MATBEL</i>	: <i>Einzel-Matten beliebig</i>
<i>MAF</i>	-	<i>MATFELD</i>	: <i>Rechteck - Mattenfeld verlegen</i>
<i>MAH</i>	-	<i>MATBESCH</i>	: <i>Matten beschriften</i>
<i>MAL</i>	-	<i>MATLIST</i>	: <i>BSTG - Mattenliste</i>
<i>MES</i>	-	<i>MESSPUNKT</i>	: <i>DGM Messpunkte erzeugen</i>
<i>MK</i>	-	<i>MARK</i>	: <i>Räume manuell markieren</i>
<i>MKA</i>	-	<i>MARKAUT</i>	: <i>Räume automatisch markieren</i>
<i>MP</i>	-	<i>MATPOS</i>	: <i>Matten im Schnitt beschriften</i>
<i>MPN</i>	-	<i>MATPNR</i>	: <i>Matten-Positionsnummer festlegen</i>
<i>MR</i>	-	<i>MATRAND</i>	: <i>Randmatten verlegen</i>
<i>MSA</i>	-	<i>MASSALL</i>	: <i>Mengen erfassen</i>
<i>MS</i>	-	<i>MATSTUET</i>	: <i>Rechteck-Mattenfeld im Stützenbereich</i>
<i>MST</i>	-	<i>MASSTAB</i>	: <i>Text- und Maßzahlengröße voreinstellen</i>
<i>MVS</i>	-		: <i>Mehrfach Versetzen (unterschiedliche Abstände)</i>
<i>NP</i>	-		: <i>Nordpfeil einfügen</i>
<i>NT</i>	-		: <i>Neutext - Maßtexte ändern</i>
<i>NU</i>	-	<i>NUMMER</i>	: <i>Bauteile durchnummerieren</i>
<i>OH</i>	-		: <i>Objekthöhe voreinstellen</i>
<i>PLA</i>	-		: <i>Grundrissansicht von oben</i>
<i>PHE</i>	-	<i>PROFHE</i>	: <i>Profilstahl HEB</i>
<i>PLG</i>	-	<i>PROFLG</i>	: <i>Profilstahl L gleich</i>
<i>PLU</i>	-	<i>PROFLU</i>	: <i>Profilstahl L ungleich</i>
<i>PP0</i>	-	<i>POSPLA0</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Stütze</i>
<i>PP1</i>	-	<i>POSPLA1</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Decke Kragplatte</i>
<i>PP2</i>	-	<i>POSPLA2</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Decke zweiseitig</i>
<i>PP3</i>	-	<i>POSPLA3</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Decke dreiseitig</i>
<i>PP4</i>	-	<i>POSPLA4</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Decke vierseitig</i>
<i>PP5</i>	-	<i>POSPLA5</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Sturz / Unterzug</i>
<i>PP6</i>	-	<i>POSPLA6</i>	: <i>Positionsplan-Symbol Kragarm / Kragträger</i>
<i>PRB</i>	-	<i>PROFBESCH</i>	: <i>Stahlprofile Positionsbeschriftung für Liste</i>
<i>PRE</i>	-	<i>PROFRE</i>	: <i>Profilstahl Rechteckquerschnitt</i>
<i>PRL</i>	-	<i>PROFILIST</i>	: <i>Profilstahlliste erzeugen</i>
<i>PRI</i>	-	<i>PROFI</i>	: <i>Profilstahl I</i>
<i>PRO</i>	-	<i>PROFROH</i>	: <i>Profilstahl Rohr</i>
<i>PRP</i>	-	<i>PROFPOS</i>	: <i>Stahlprofile Positionshinweis</i>
<i>PRU</i>	-	<i>PROFU</i>	: <i>Profilstahl U</i>
<i>REF</i>	-		: <i>Versatz von Bezugspunkt</i>
<i>REFL</i>	-		: <i>Versatz von Bezugspunkt (Lot)</i>
<i>REFS</i>	-		: <i>Versatz von Bezugspunkt (End-, Schnittpunkt)</i>
<i>SBS</i>	-	<i>STURZ</i>	: <i>Stahlbetonsturz automatisch bewehren</i>
<i>STT</i>	-	<i>STUESCHNIT</i>	: <i>Stütze im Schnitt bewehren</i>
<i>SCF</i>	-	<i>SCHRAFEN</i>	: <i>Schraffur Fenster</i>
<i>SCH</i>	-	<i>SCHNITT1</i>	: <i>Schnitt-Konstruktionshilfen</i>
<i>SCK</i>	-	<i>SCHRAKON</i>	: <i>Schraffur Kontur</i>
<i>SEI</i>	-	<i>SEINFUEG</i>	: <i>Möbel etc. einfügen</i>
<i>SIA</i>	-	<i>SICHA</i>	: <i>Auf Diskettenlaufwerk A: sichern</i>
<i>SIB</i>	-	<i>SICHB</i>	: <i>Auf beliebig einstellbares Laufwerk sichern</i>
<i>SL</i>	-		: <i>Statik-Layergruppe einschalten</i>
<i>SPA</i>	-	<i>STAPOSA</i>	: <i>Rundstahl-Positionsbeschriftung (Anzahl/Abstand)</i>
<i>SPO</i>	-	<i>STAPOS</i>	: <i>Rundstahl-Positionsbeschriftung (Stck/Durchmess.)</i>
<i>SSA</i>	-	<i>STASCHA</i>	: <i>Stabstähle im Schnitt</i>
<i>SSB</i>	-	<i>STASCHB</i>	: <i>Stabstähle im Balkenschnitt</i>

SST	-	STASTAB	: Stabstahl mit und ohne Winkelhaken
STA	-	STABEMA	: Automatische Kantenbemaßung (Polylinien)
STB	-	STABEL	: Rundstahl mit beliebiger Biegeform
STE	-	STABELA	: Rundstahl auf Hilfslinien zeichnen
STG	-	STALEG	: Stabstähle auslegen
STL	-	STALIST	: <i>Rundstahl - Liste</i>
STM	-	STABEM	: Kantenbemaßung für Rundstahl
STP	-	STAPNR	: Rundstahl - Positionsnummer festlegen
STS	-	STABESCH	: Stabstahl beschriften
STU	-	STUSCHNI	: Sturz / Unterzug im Schnitt bewehren
T1L	-	TREP1L	: Treppe 1 Lauf gerade
T2H	-	TREP2H	: Treppe 2 Läufe mit Halbpodest
T2V	-	TREP2V	: Treppe 2 Läufe mit Viertelpodest
TD	-	TXTINDAT	: Text in Datei speichern
THZ	-	TREP2HZ	: Treppe halbgewandelt
TÖ	-	TUERE	: Tür in vorhandene Öffnung einsetzen
TS	-	TRESCH	: Treppe im Schnitt
TT	-	TEXTAU	: Texte und Textteile austauschen
TÜ	-	TUERA	: Tür einfügen mit Wandaufbrechen
TVZ	-	TREP2VZ	: Treppe viertelgewandelt
TW	-	TREPWEN	: Wendeltreppe
UB	-	UMBRAUM	: Umbauter Raum
UD	-	UMBDRU	: <i>Druckprogramm umbauter Raum</i>
VL	-		: Perspektivansicht vorne links
VR	-		: Perspektivansicht vorne rechts
WB	-	DLINE	: Wandlinie beliebig
WBI	-	WANDBIS	: Wände zum Dach hochziehen
WD	-	WANDURCH	: Wanddurchbruch
WF	-	WFLAUT	: <i>Wohnflächen automatisch</i>
WFD	-	WFLDRU	: <i>Wohnflächen - Druckprogramm</i>
WFM	-	WFLAECH	: Wohnflächen manuell
WH	-		: Wandhöhe voreinstellen
WI	-	WANDIG	: Innenwand 1 Element gerade
WIS	-	WANDIS	: Innenwand 1 Element schräg
WL	-	WANDA	: Wandlinien Außen- und Innenwand
WM	-	WANDM	: Wand mehrschalig
WÖ	-	WANDOEF	: Wandöffnung
WR	-	WANDREC	: Rechteck - Wand
WS	-		: Wandstärke voreinstellen
WSC	-	WANSCH	: Wandschlitz
WUK	-		: Wand-Basishöhe voreinstellen
WZ	-	WANDZU	: Wandlinien schließen